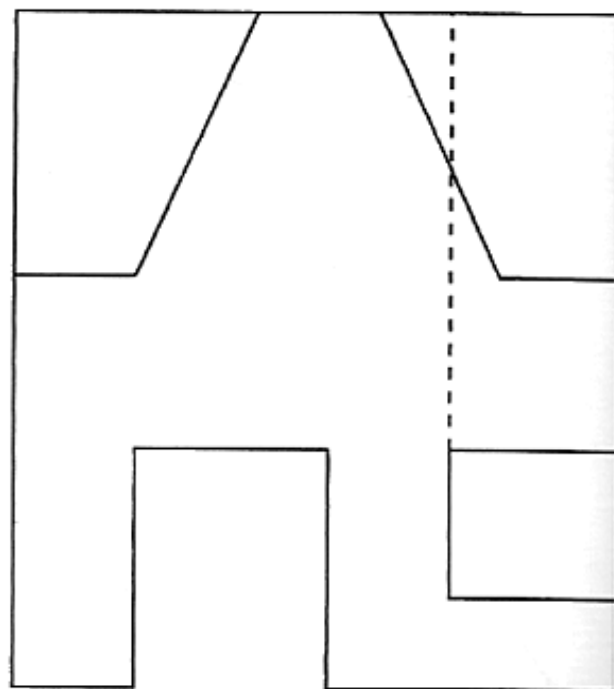
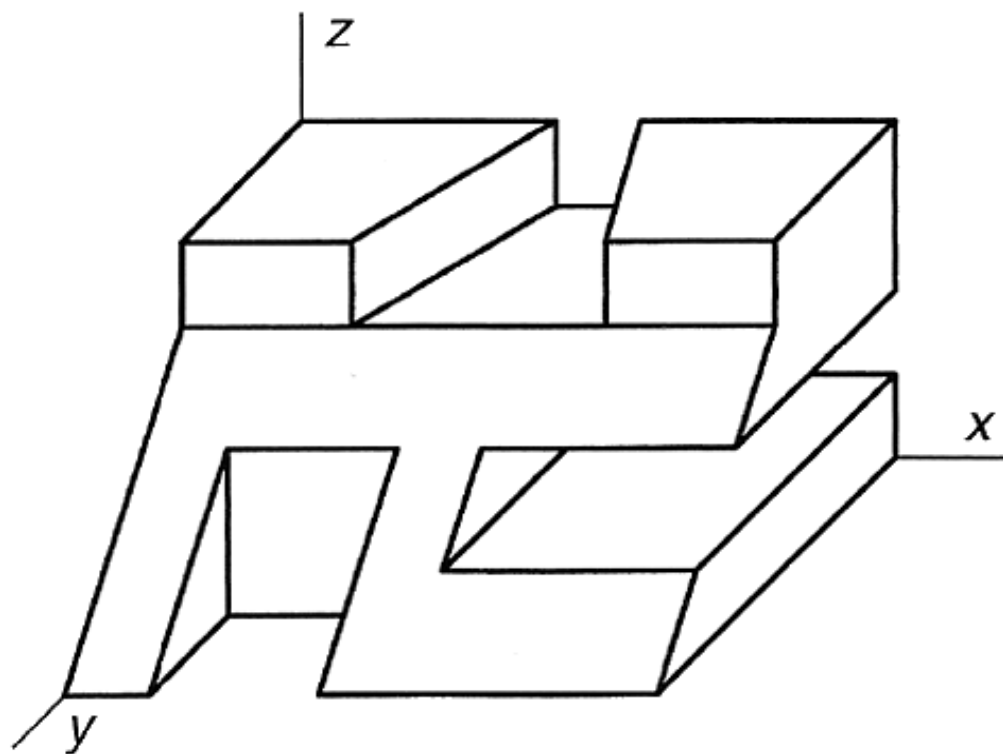
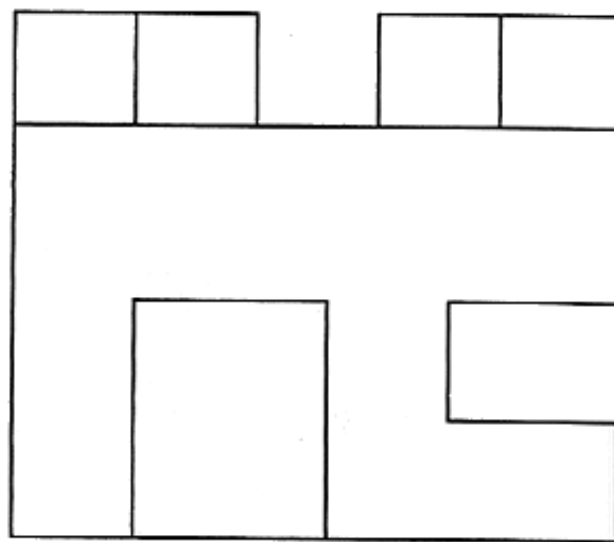
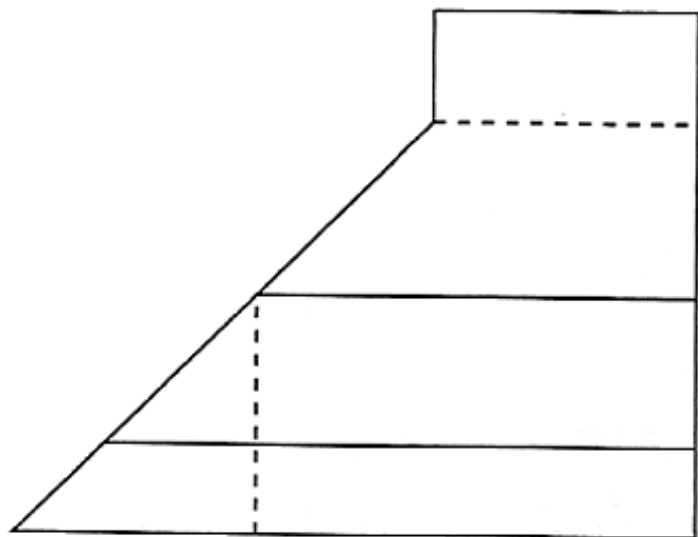


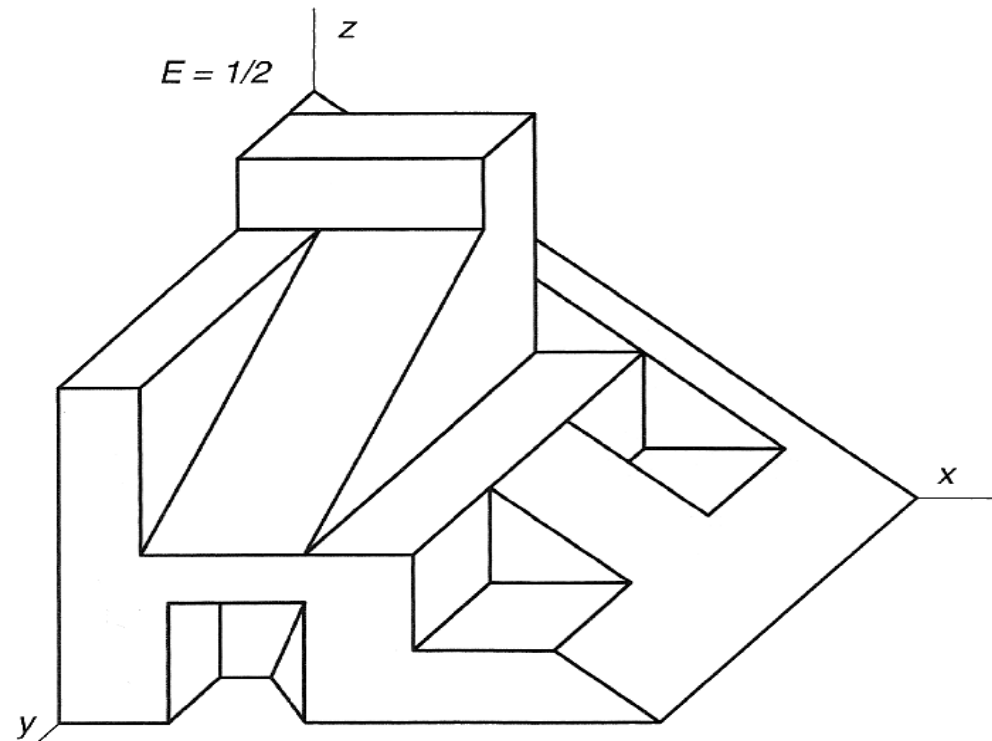
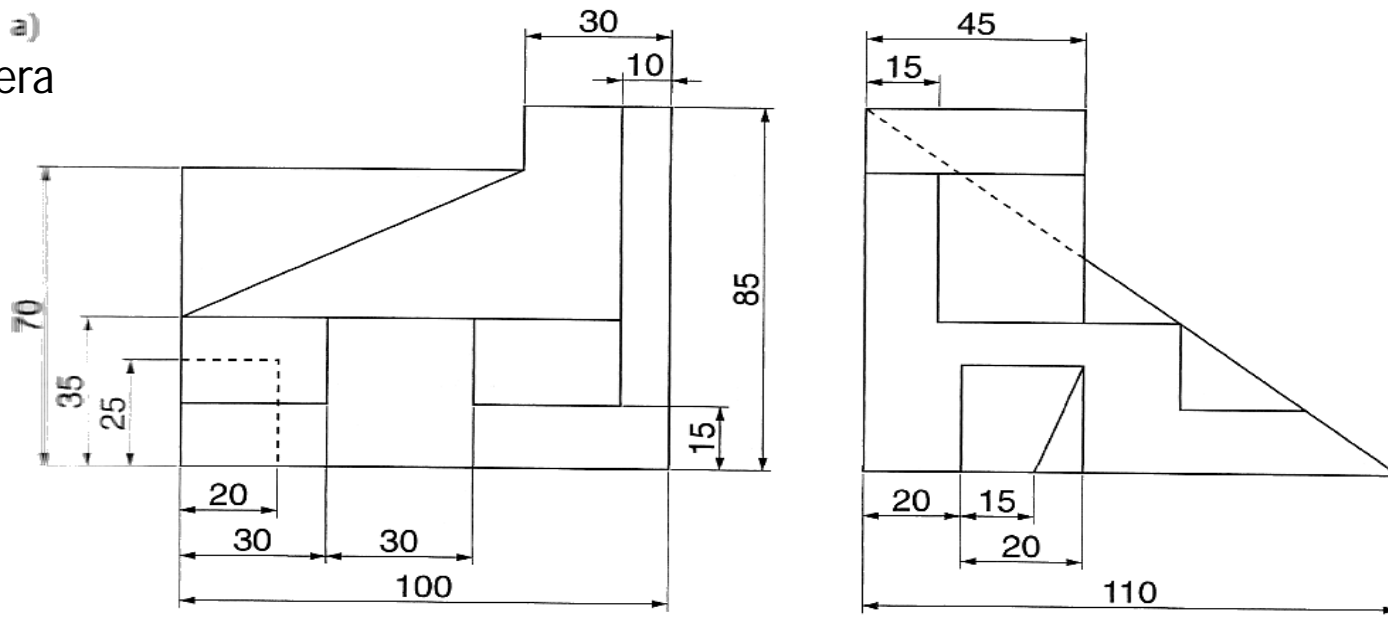
Ejercicios de perspectiva

Dibujo técnico II

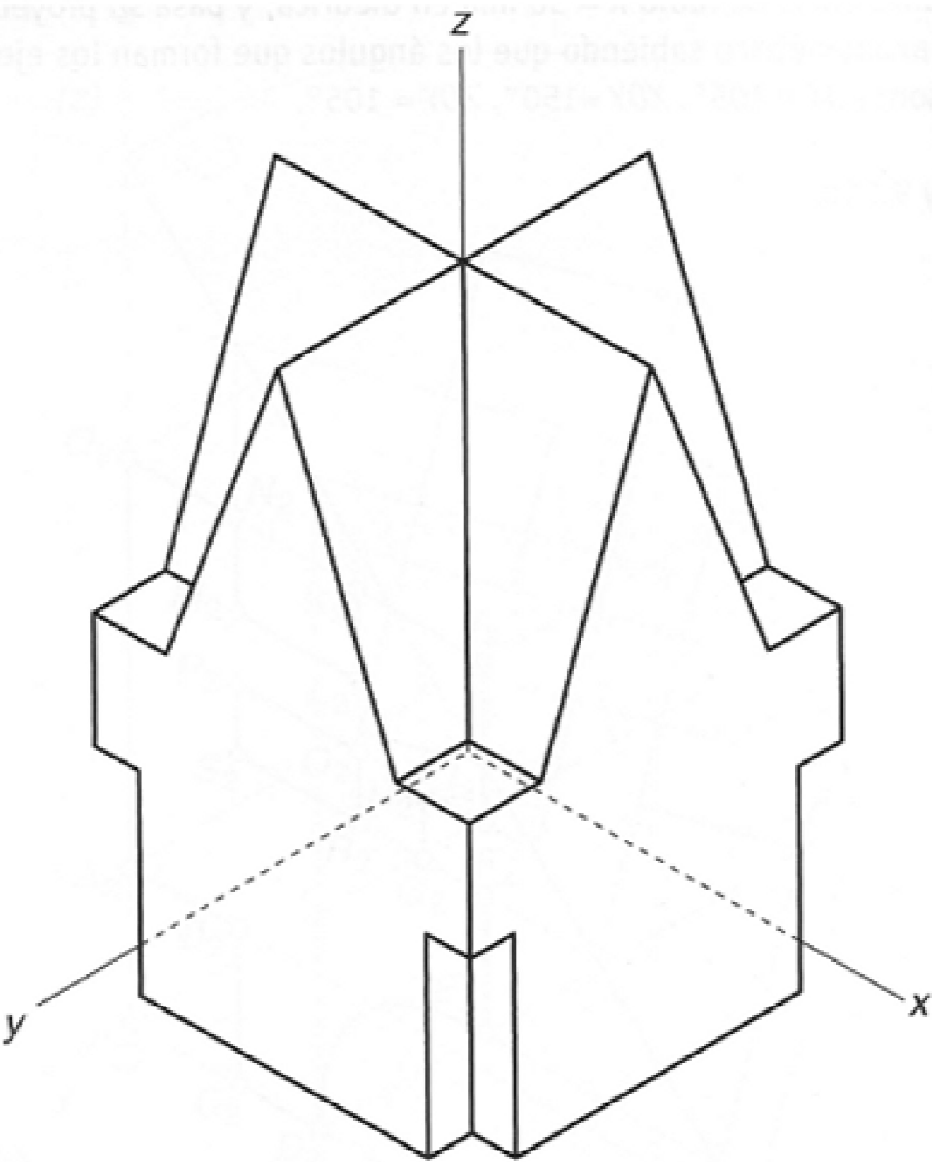
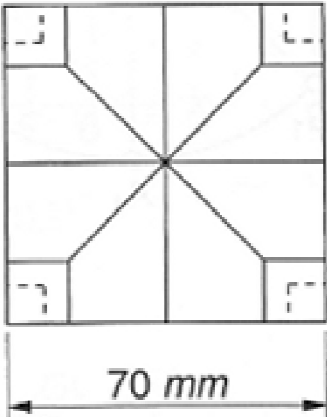
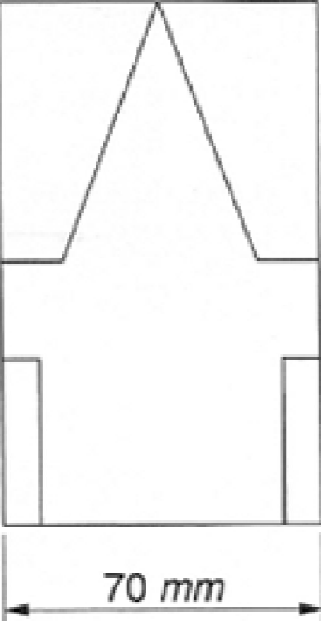
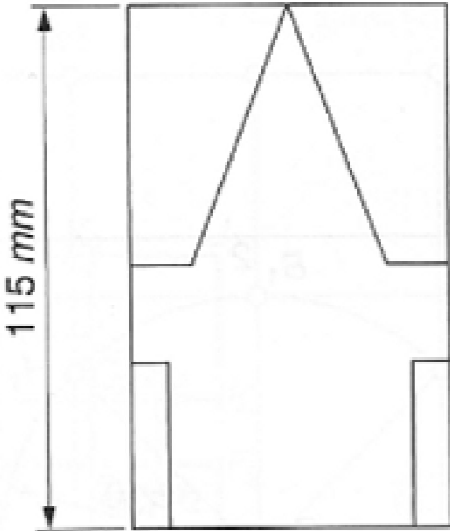
Caballera



a)
Caballera



Axonometría



Axonometría

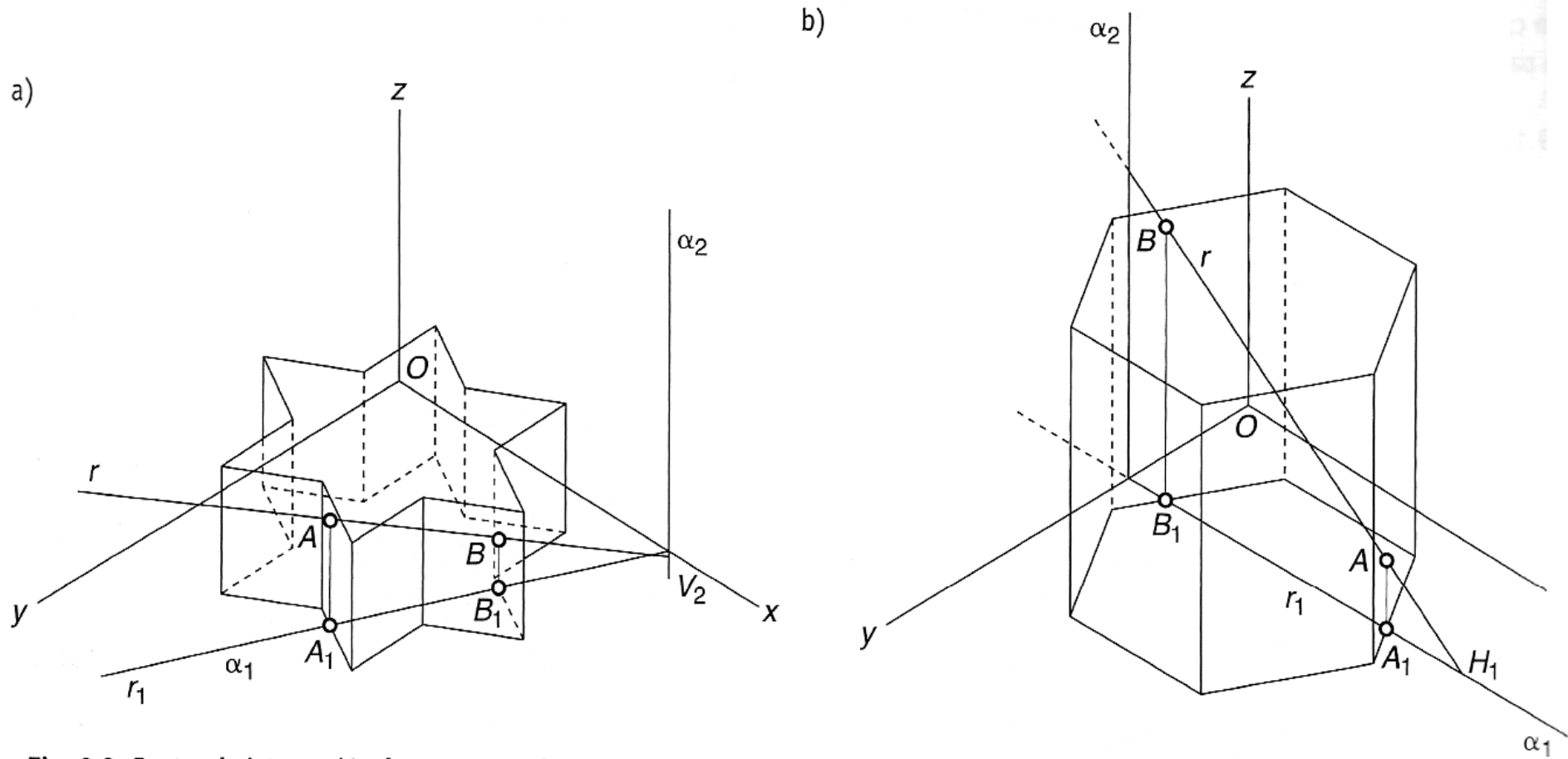
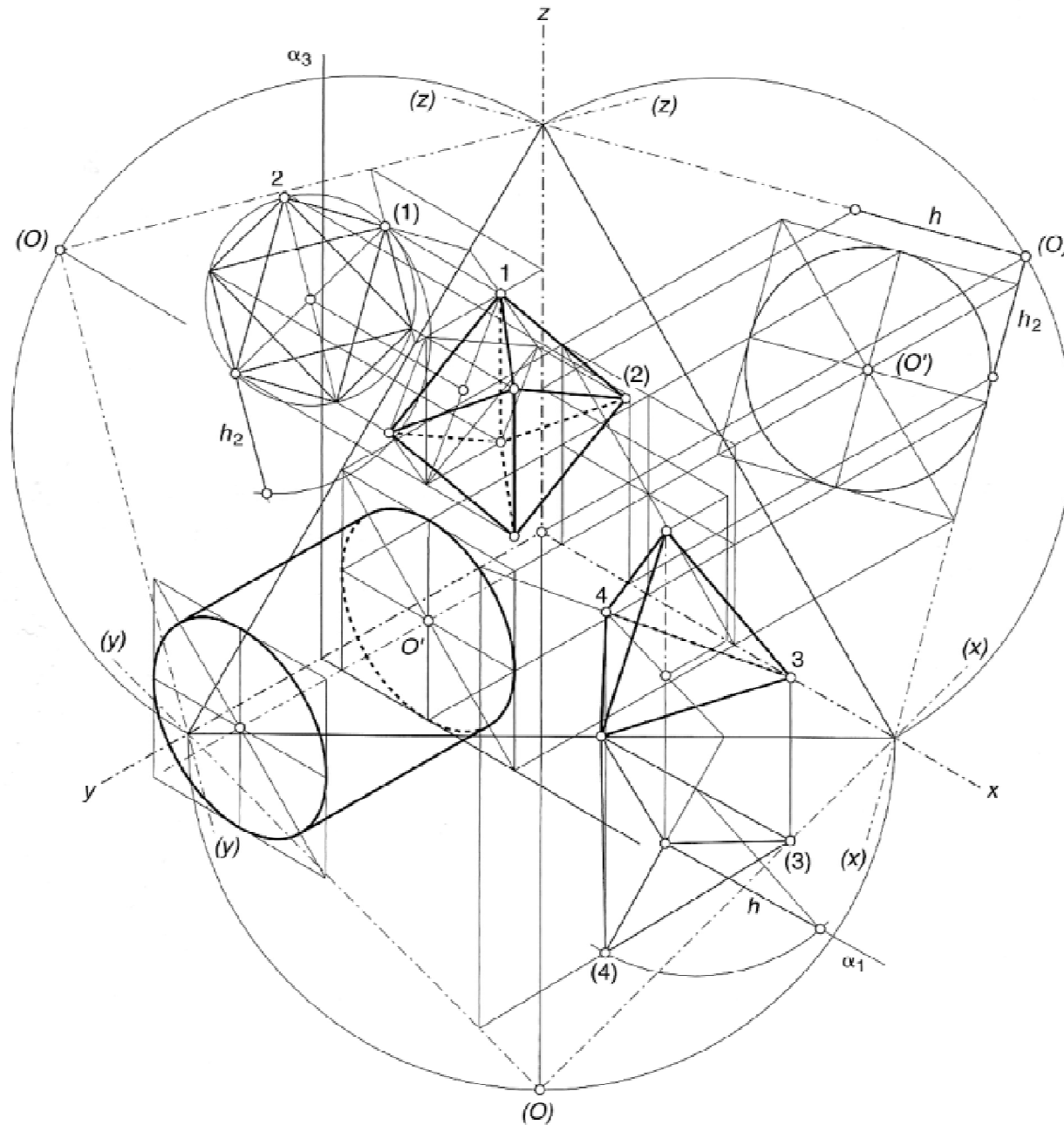


Fig. 9.8. Puntos de intersección de rectas con piezas.

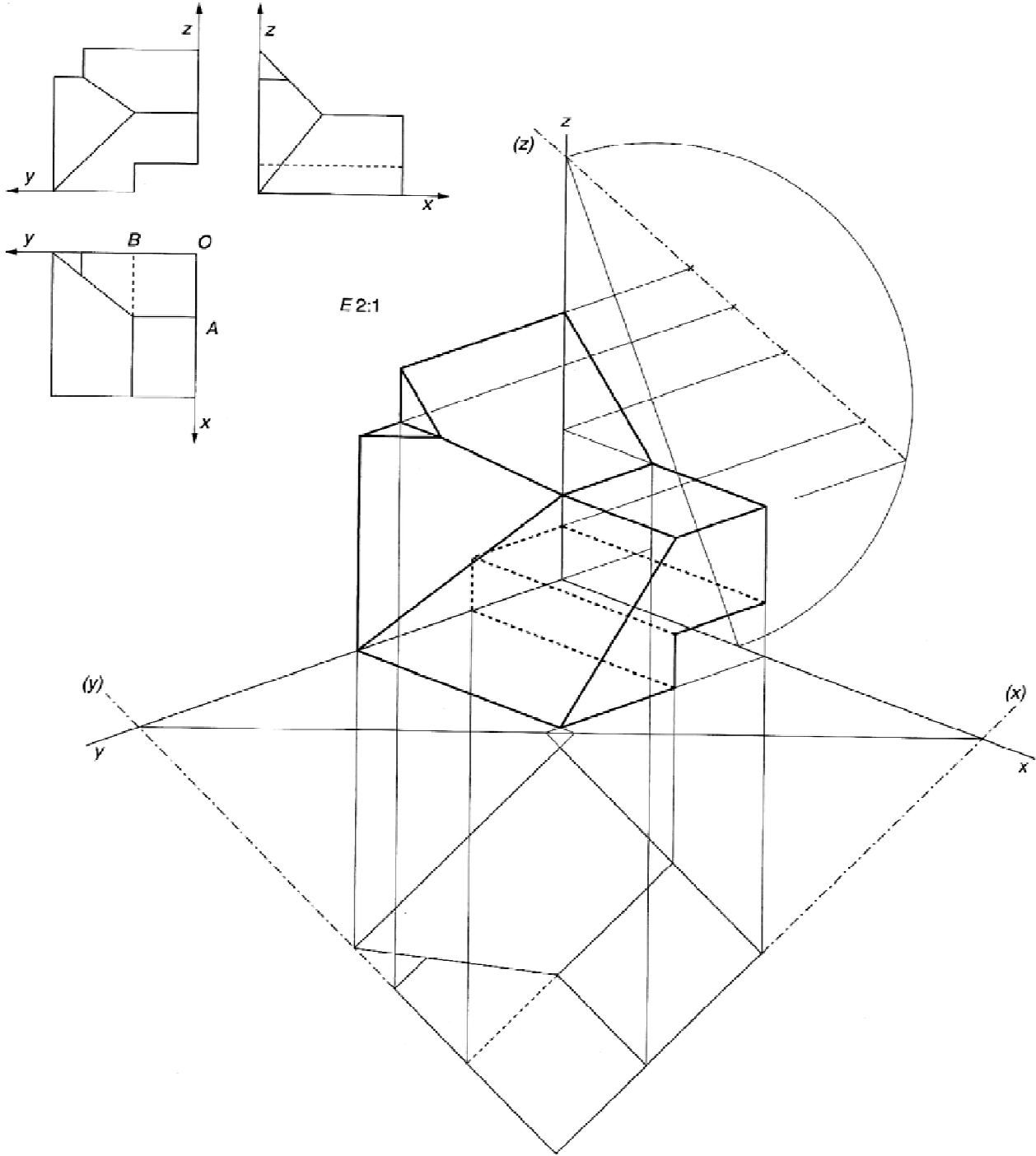
Dibuja un cilindro recto sobre un plano proyectante al eje Y . Dibuja un octaedro y un tetraedro regulares con una de sus caras apoyadas, cada uno en un plano de proyección diferente.

Ver Fig. 9.9.

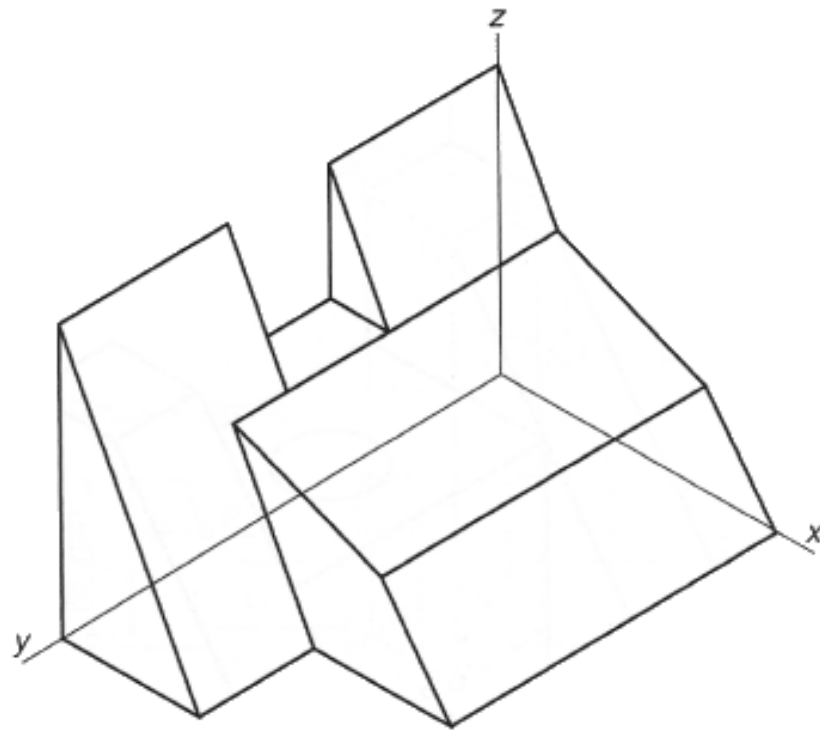
Axonometría



Axonometría



Axonometría



a)

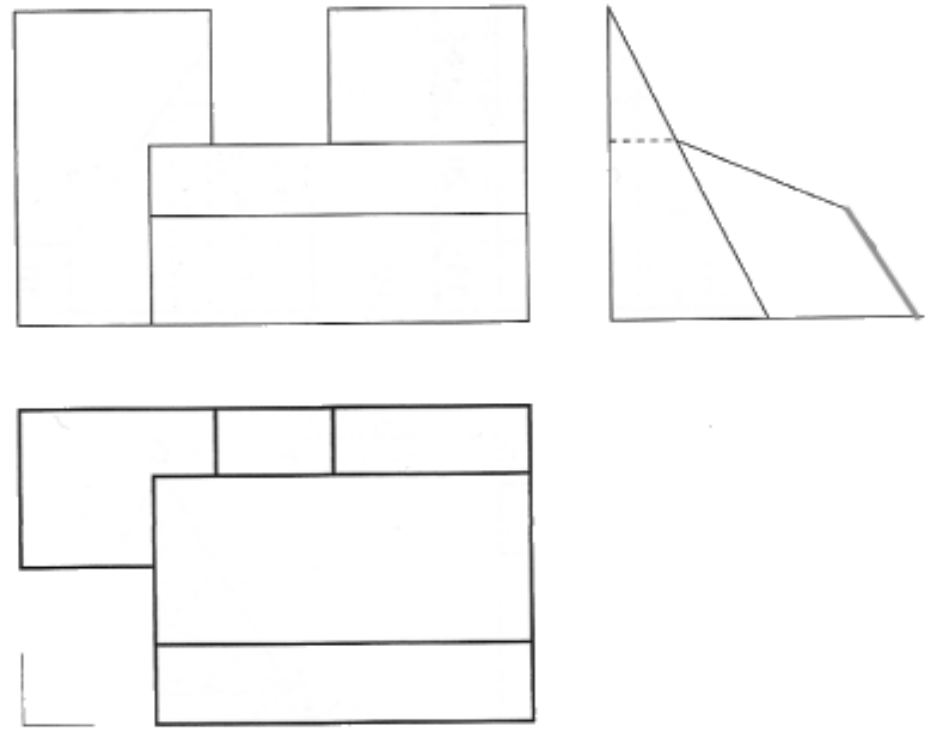
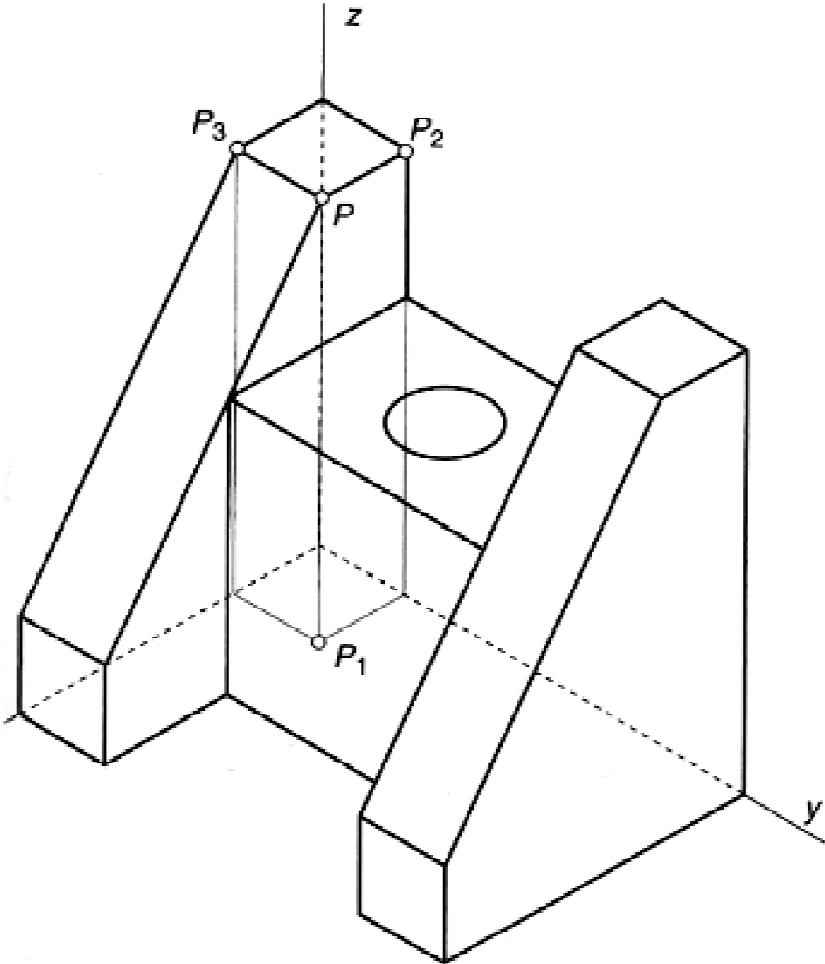
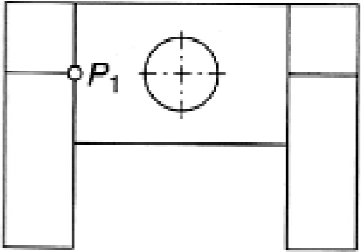
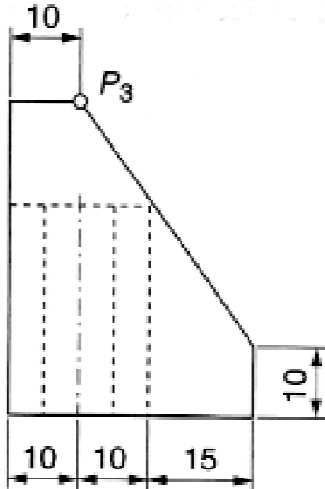
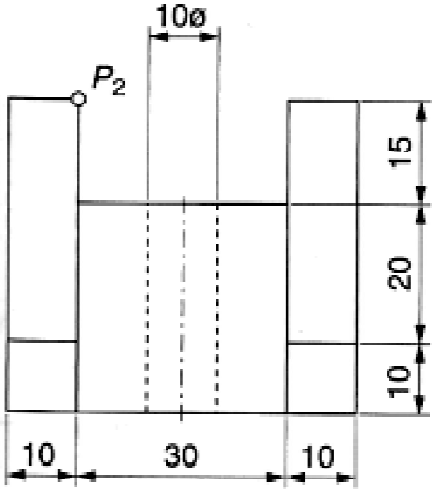
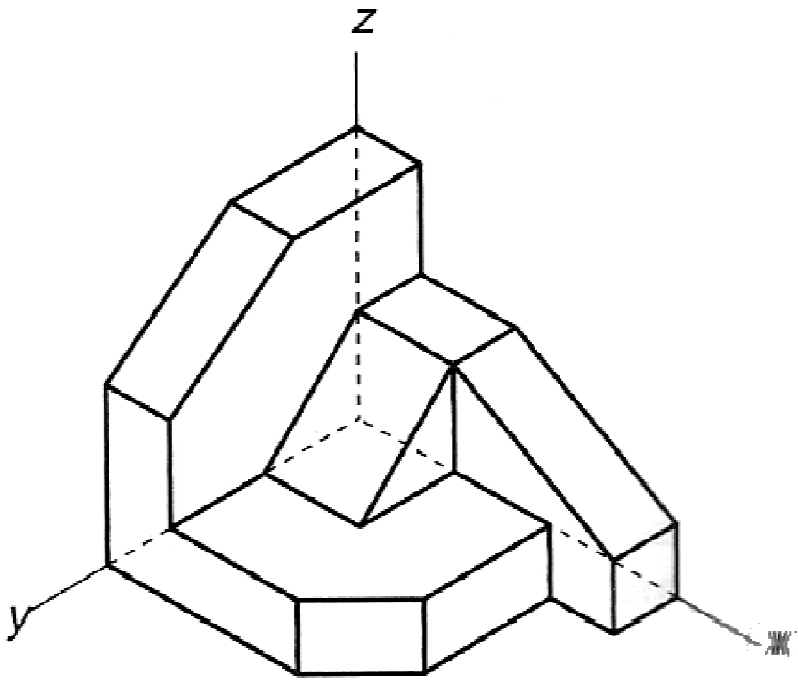
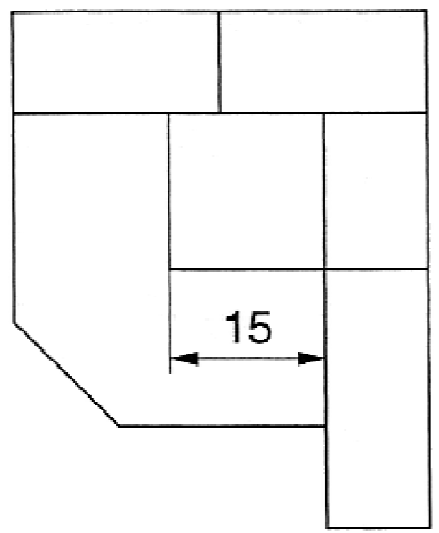
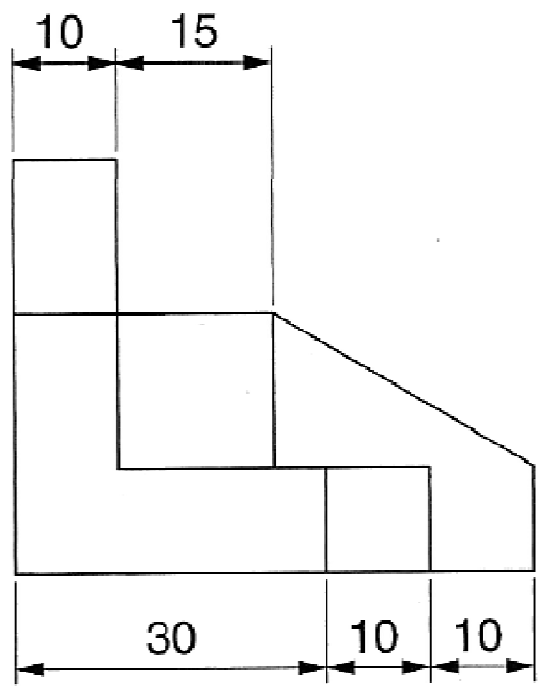
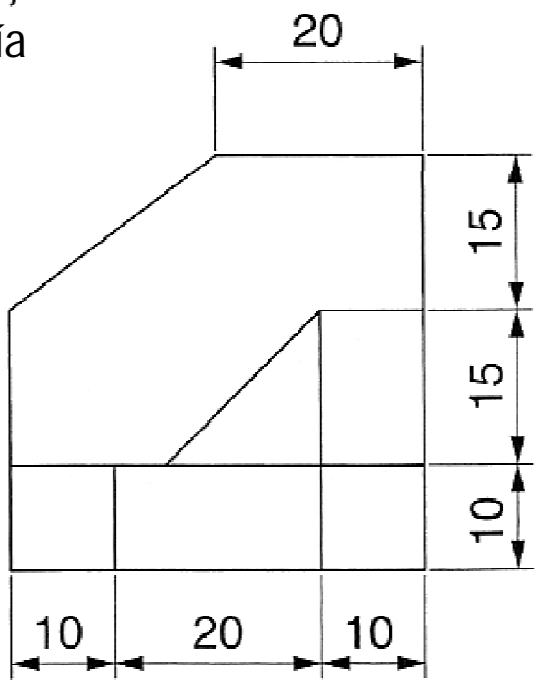


Fig. 9.20a. *Perspectiva axonométrica de la pieza a).*

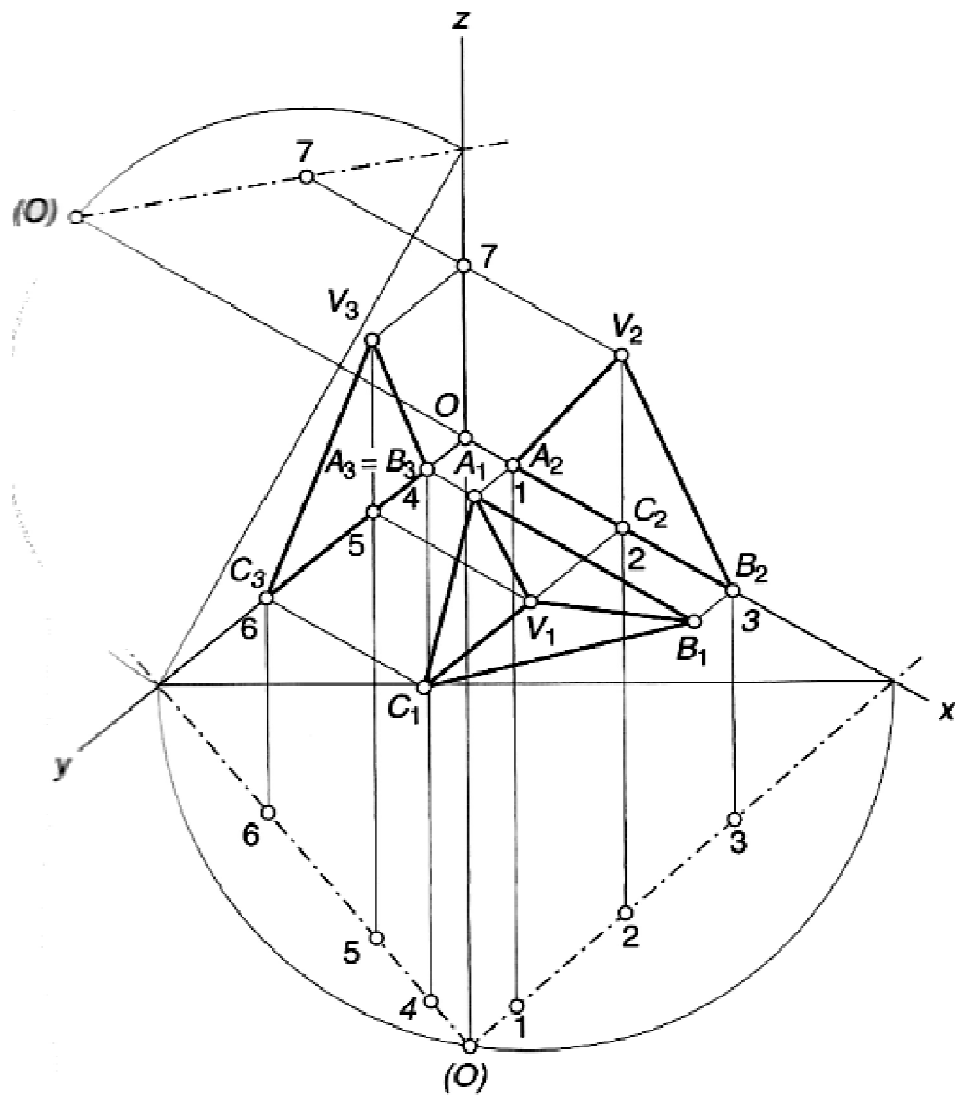
Axonometría



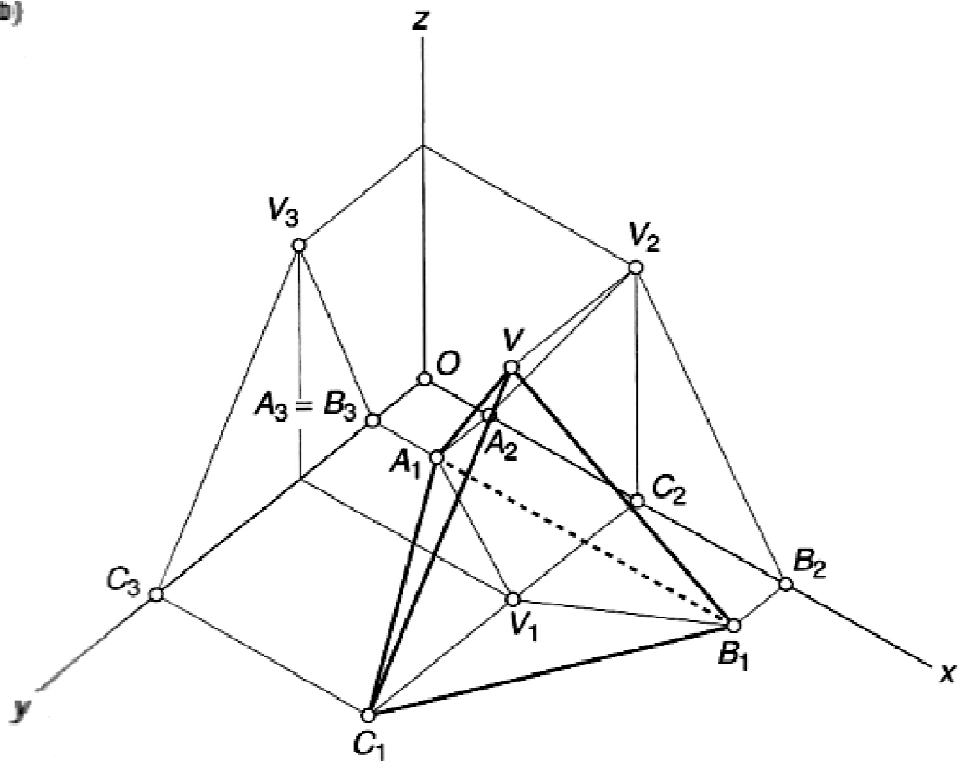
b)
Axonometría



Axonometría



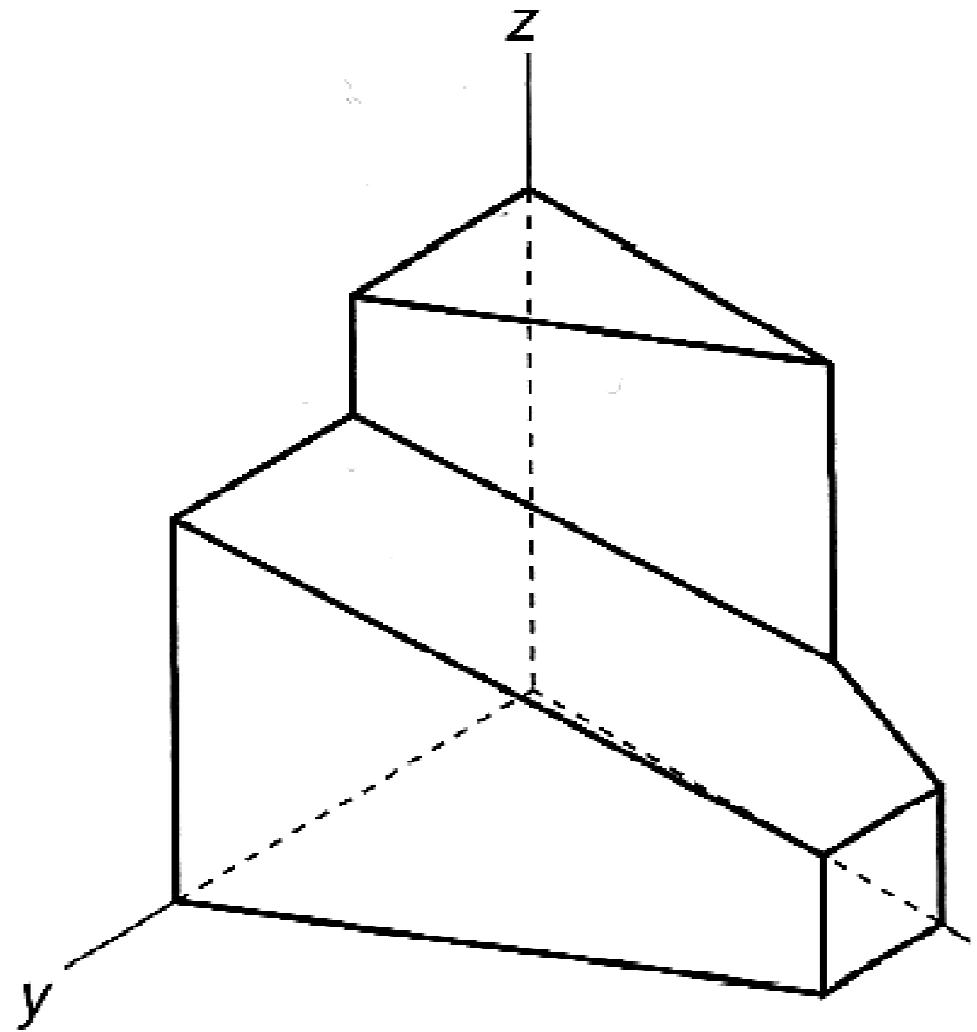
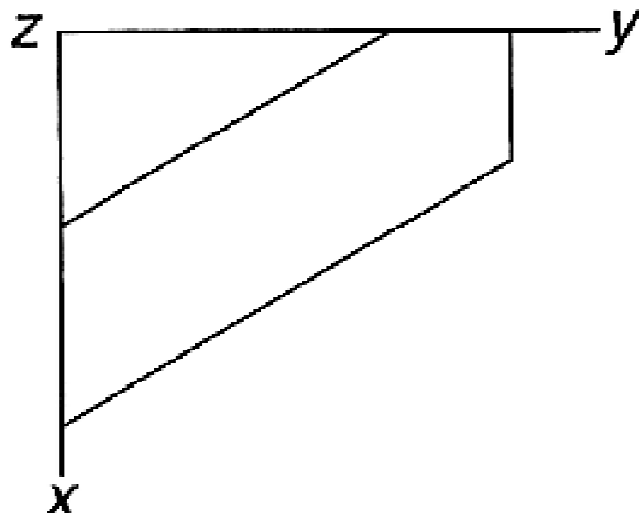
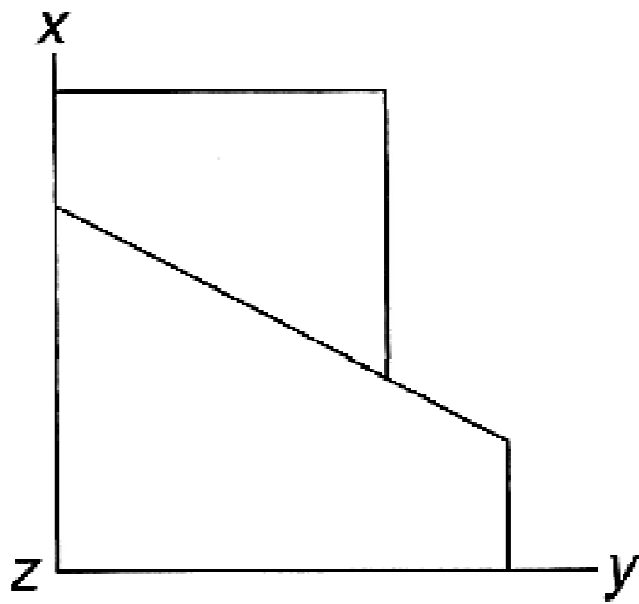
b)



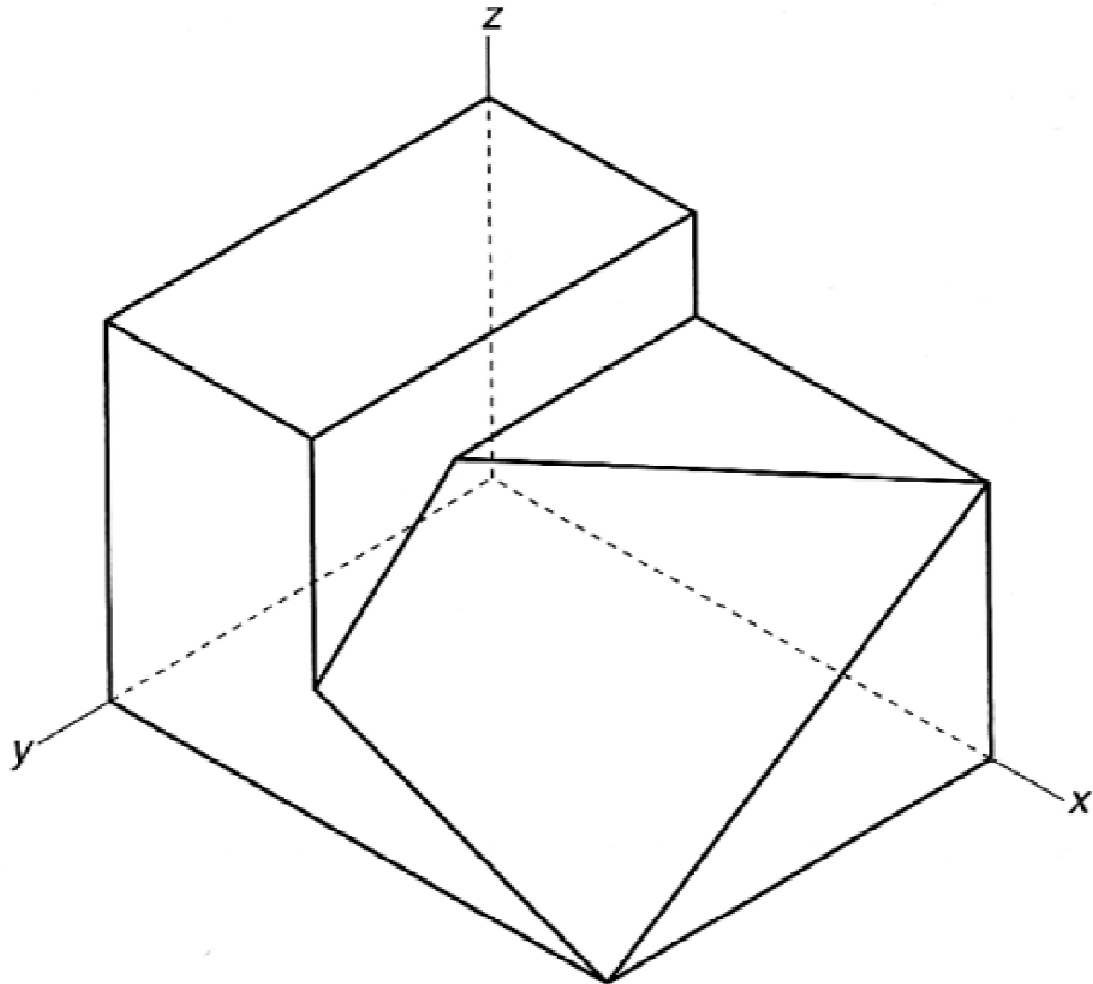
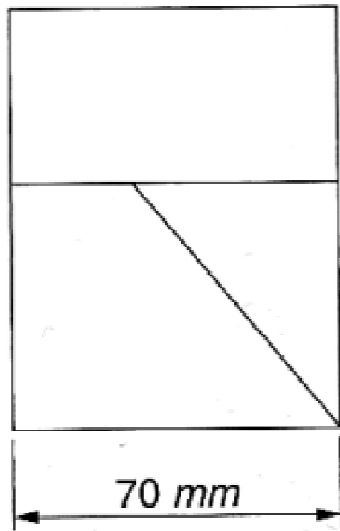
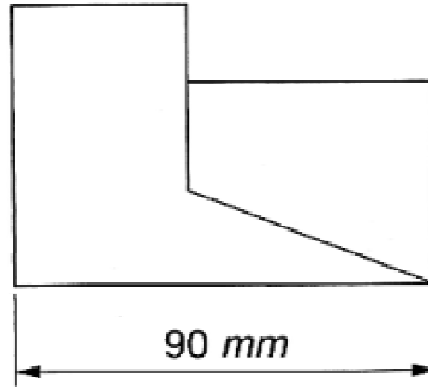
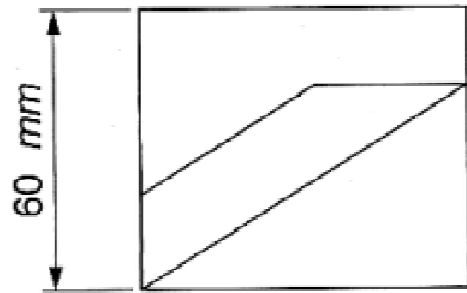
Tetraedro regular en axonométrico: a) vistas diédricas;
 b) representación final.

Axonometría

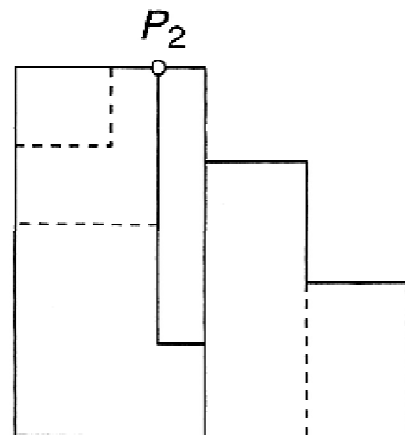
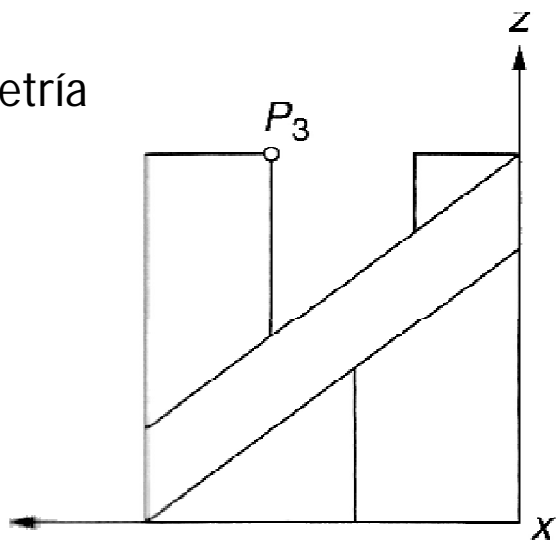
a)



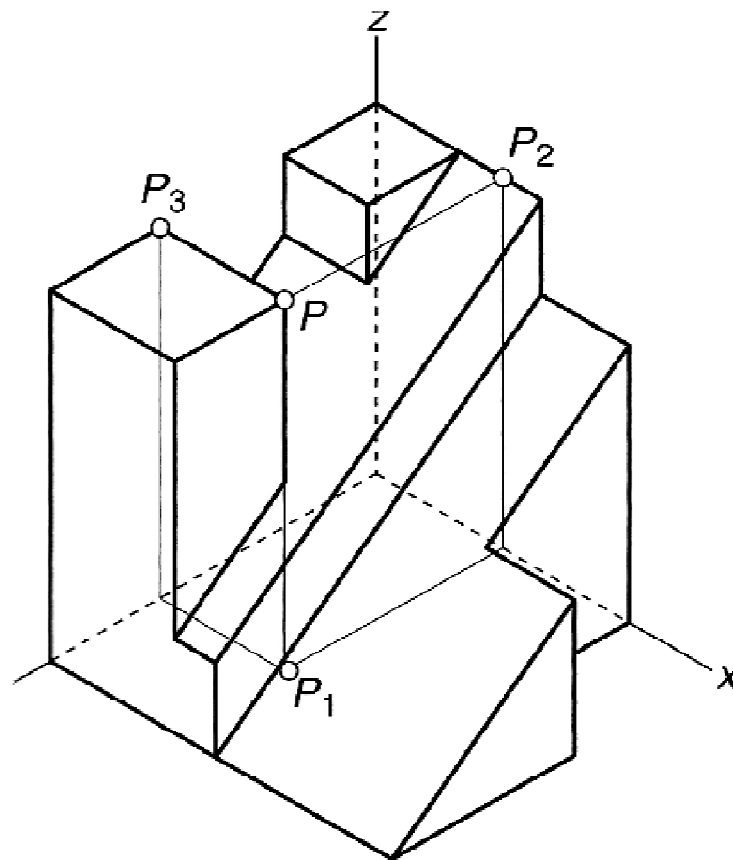
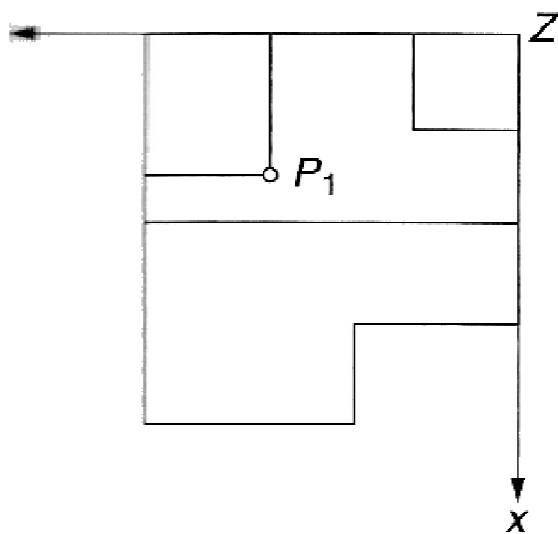
Axonometría



Axonometría

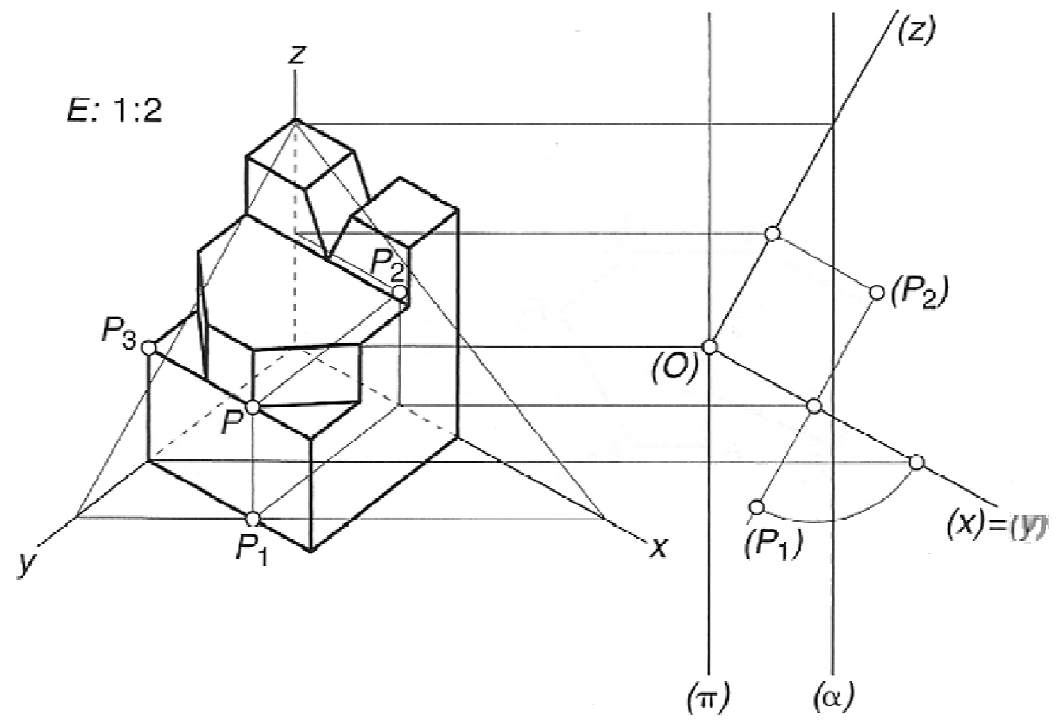
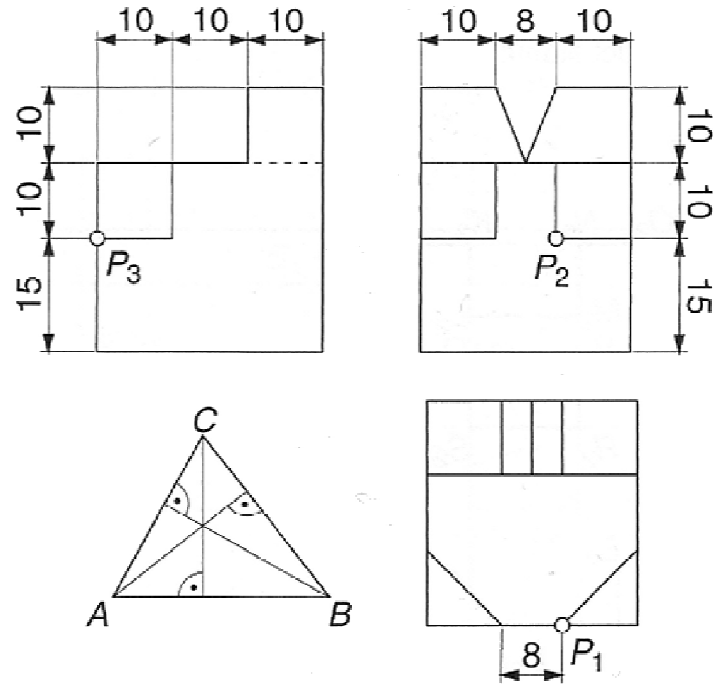


E



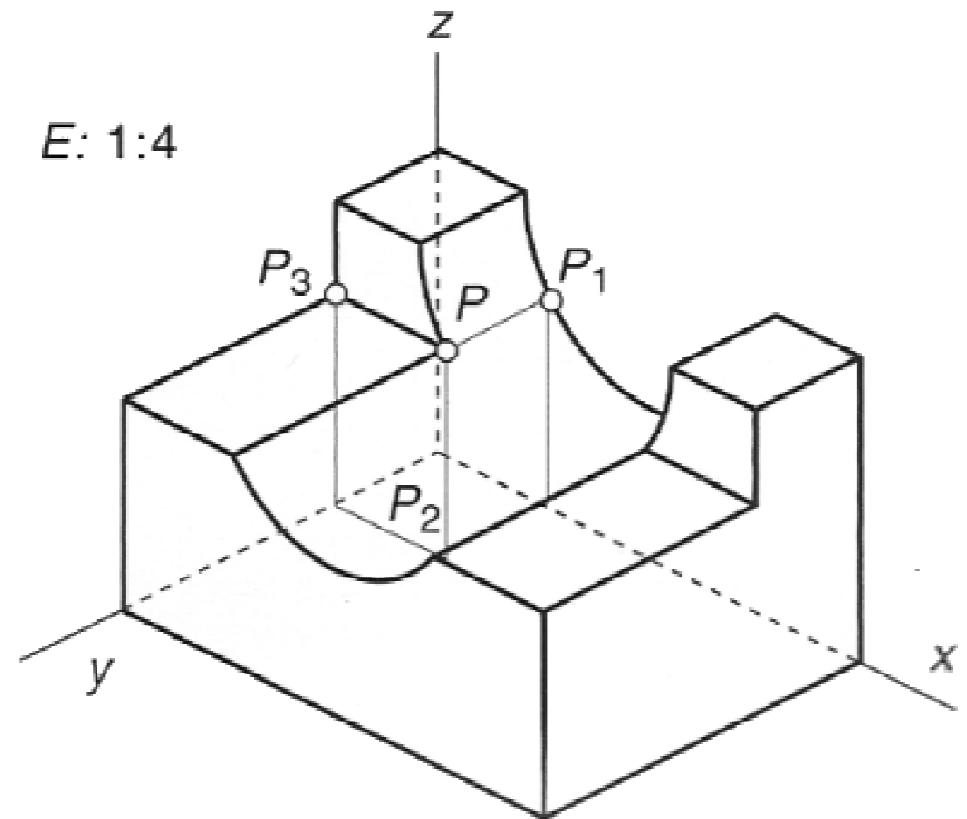
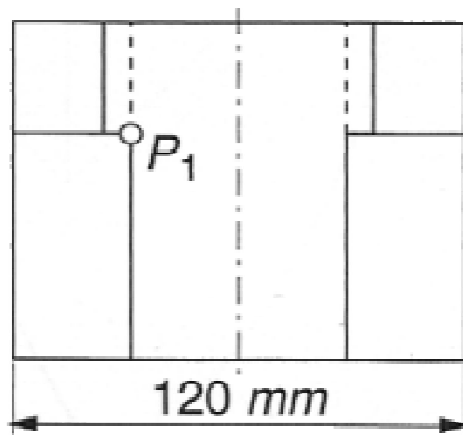
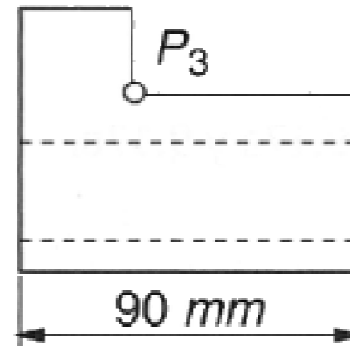
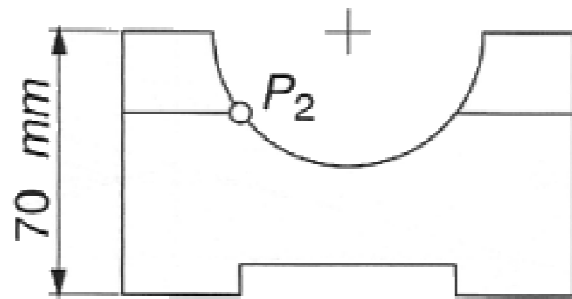
Axonometría

b)

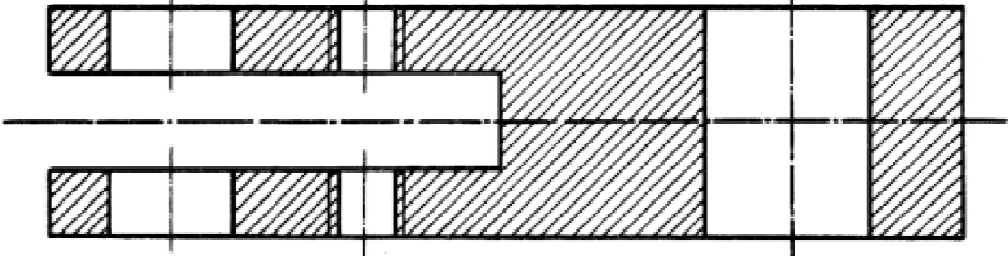
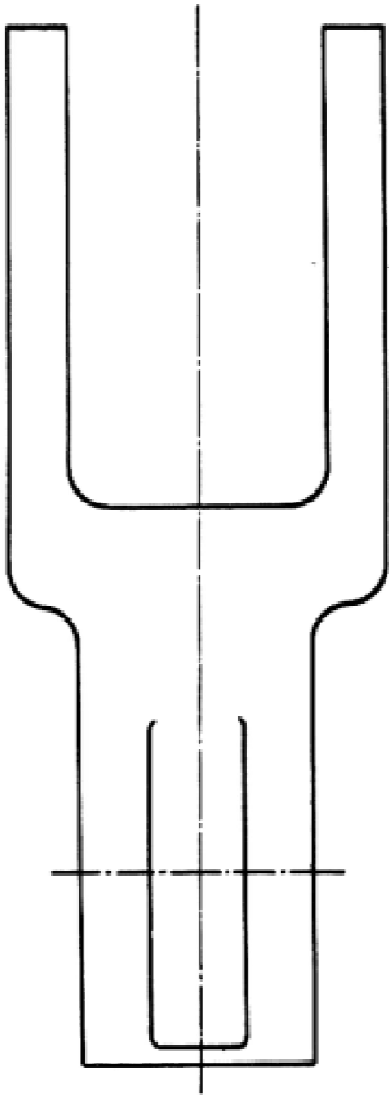
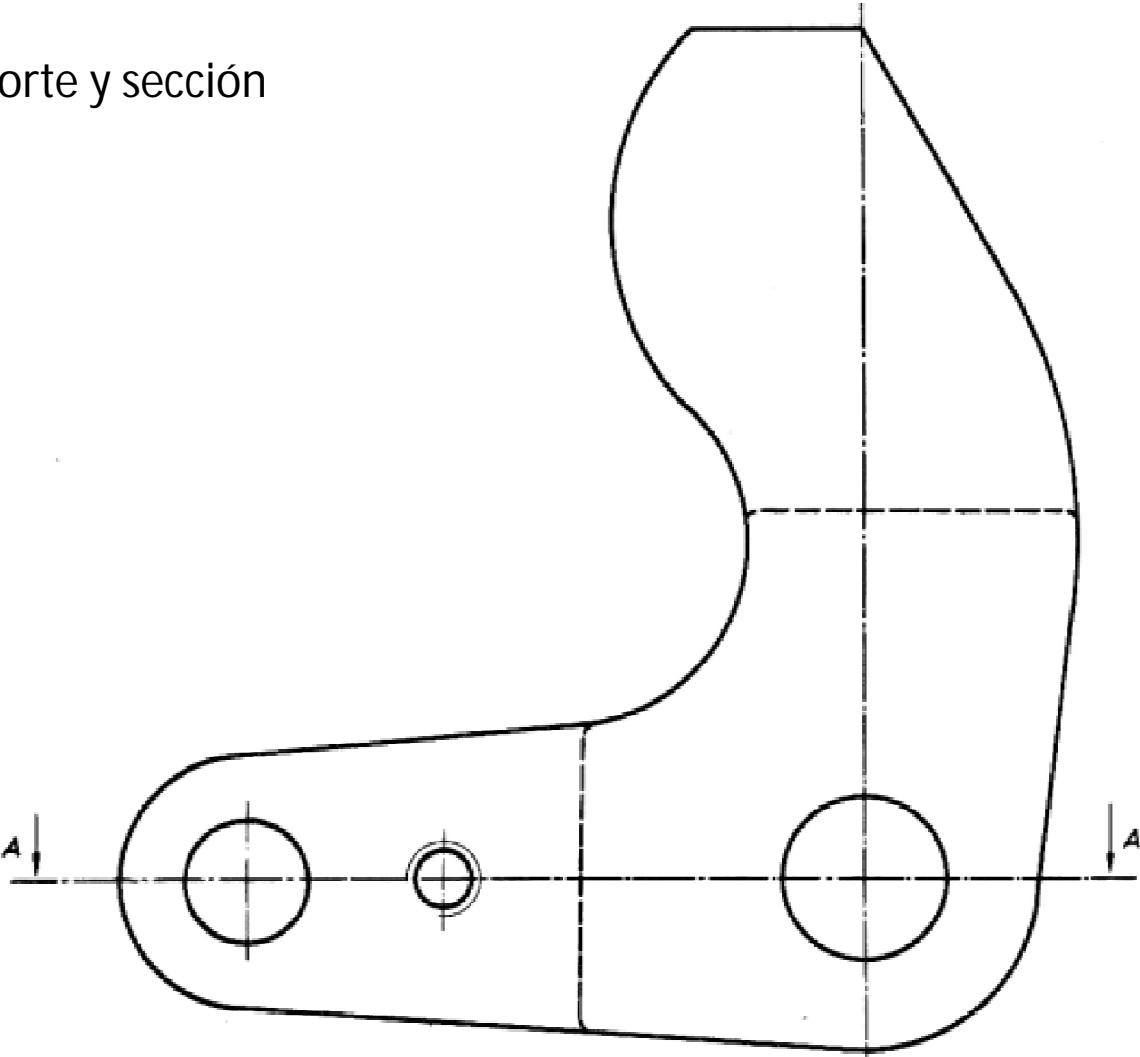


Axonometría

c)

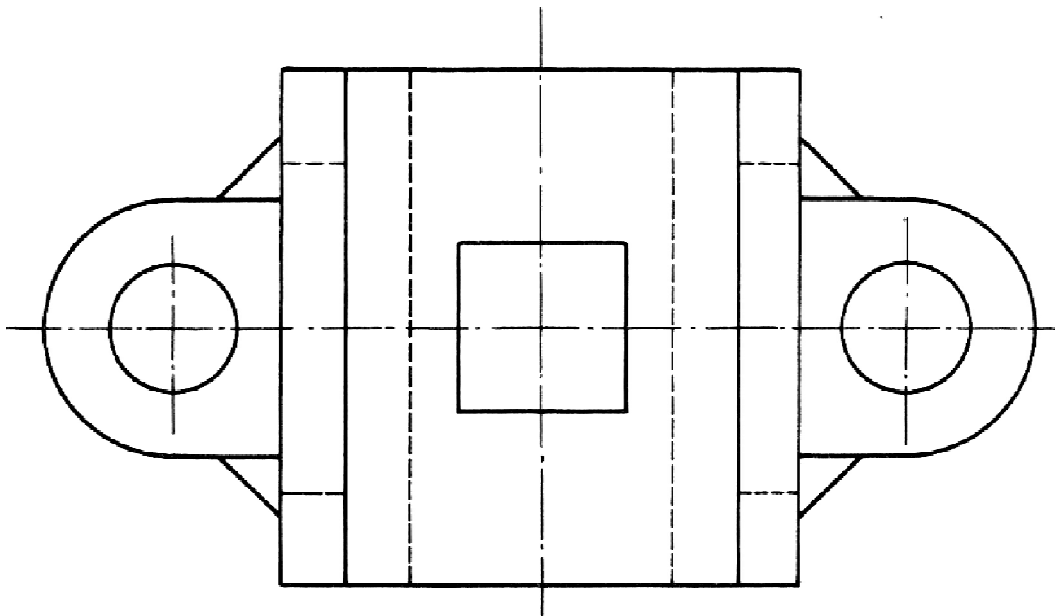
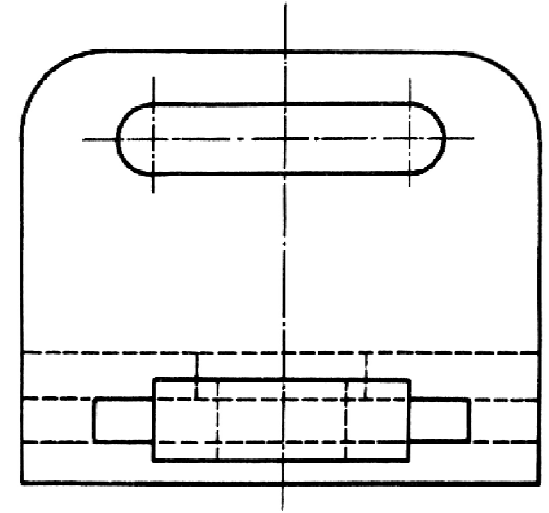
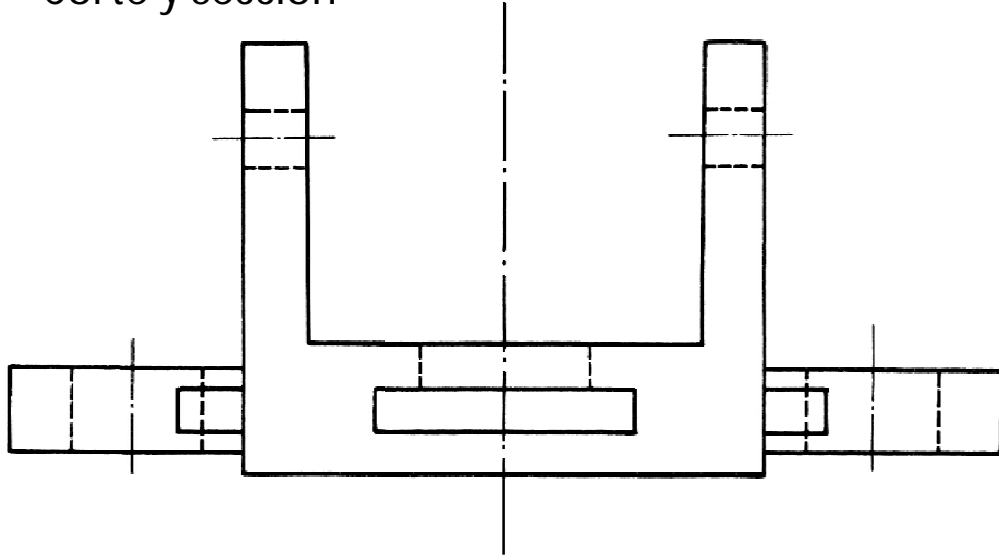


Corte y sección



Sección A-A

Corte y sección



Ejercicio para resolver
(sustituir una de las vistas por el corte)

Croquis

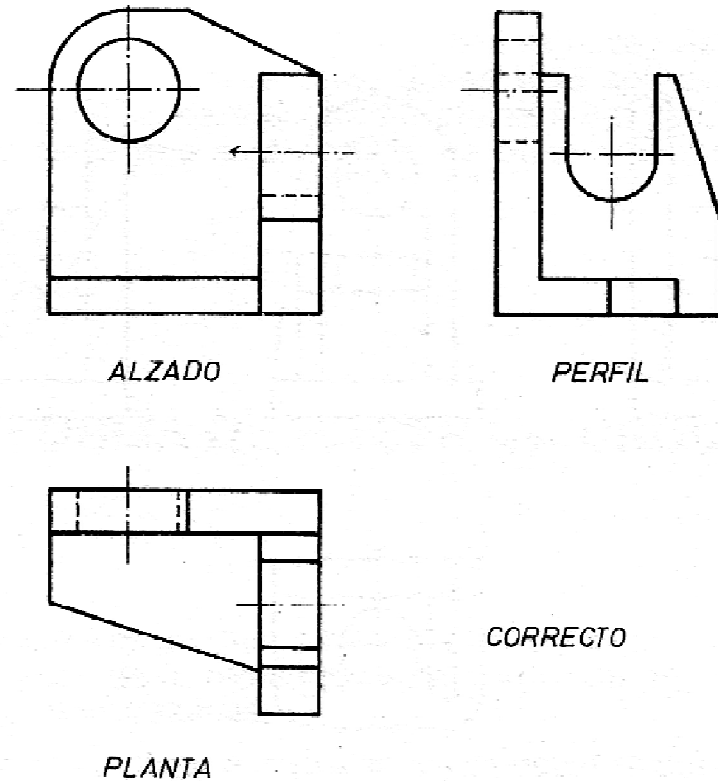
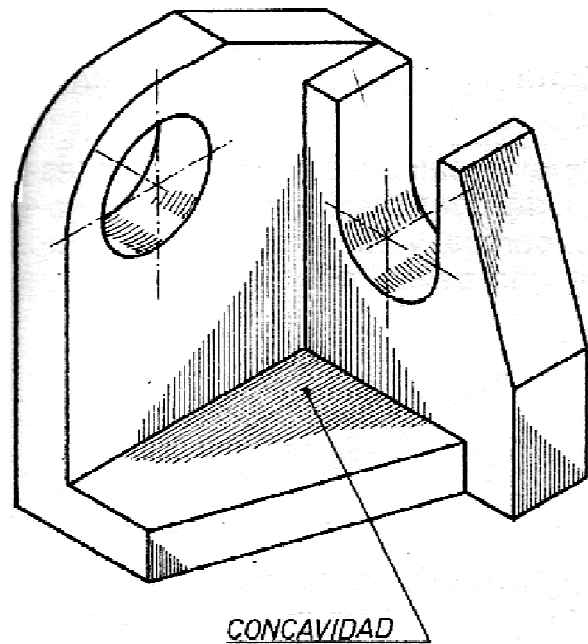
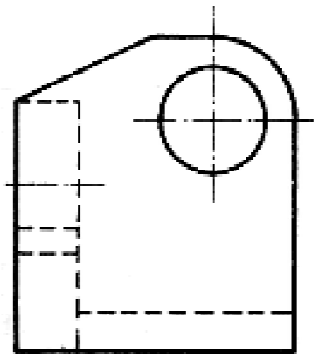


Fig. 16

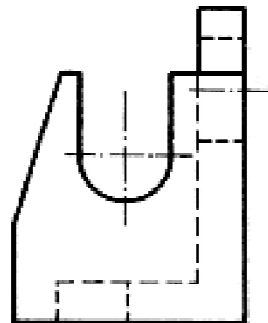
Como norma orientativa, puede decirse, que en piezas cóncavas como la del ejemplo que nos ocupa, debe procurarse que el observador vea, en las distintas proyecciones, la concavidad que las caracteriza. De esta forma, el número de aristas ocultas será mínimo.

d) Se preferirá el perfil colocado a la derecha del alzado, es decir, el obtenido al mirar la pieza desde la izquierda.

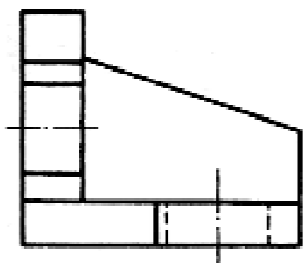
Croquis



ALZADO



PERFIL



PLANTA

INCORRECTO

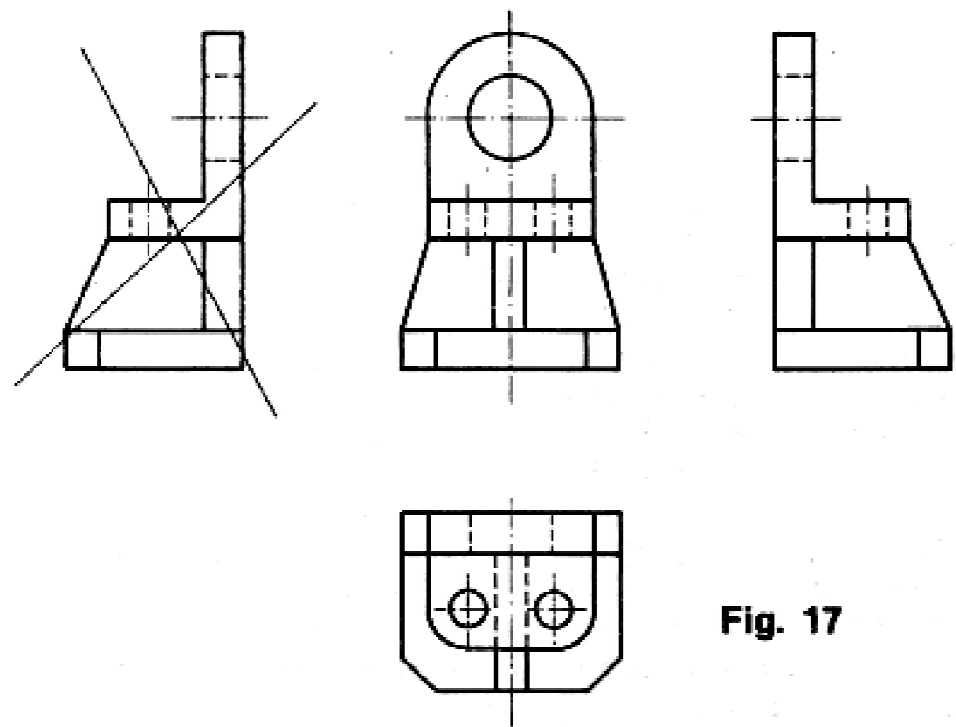
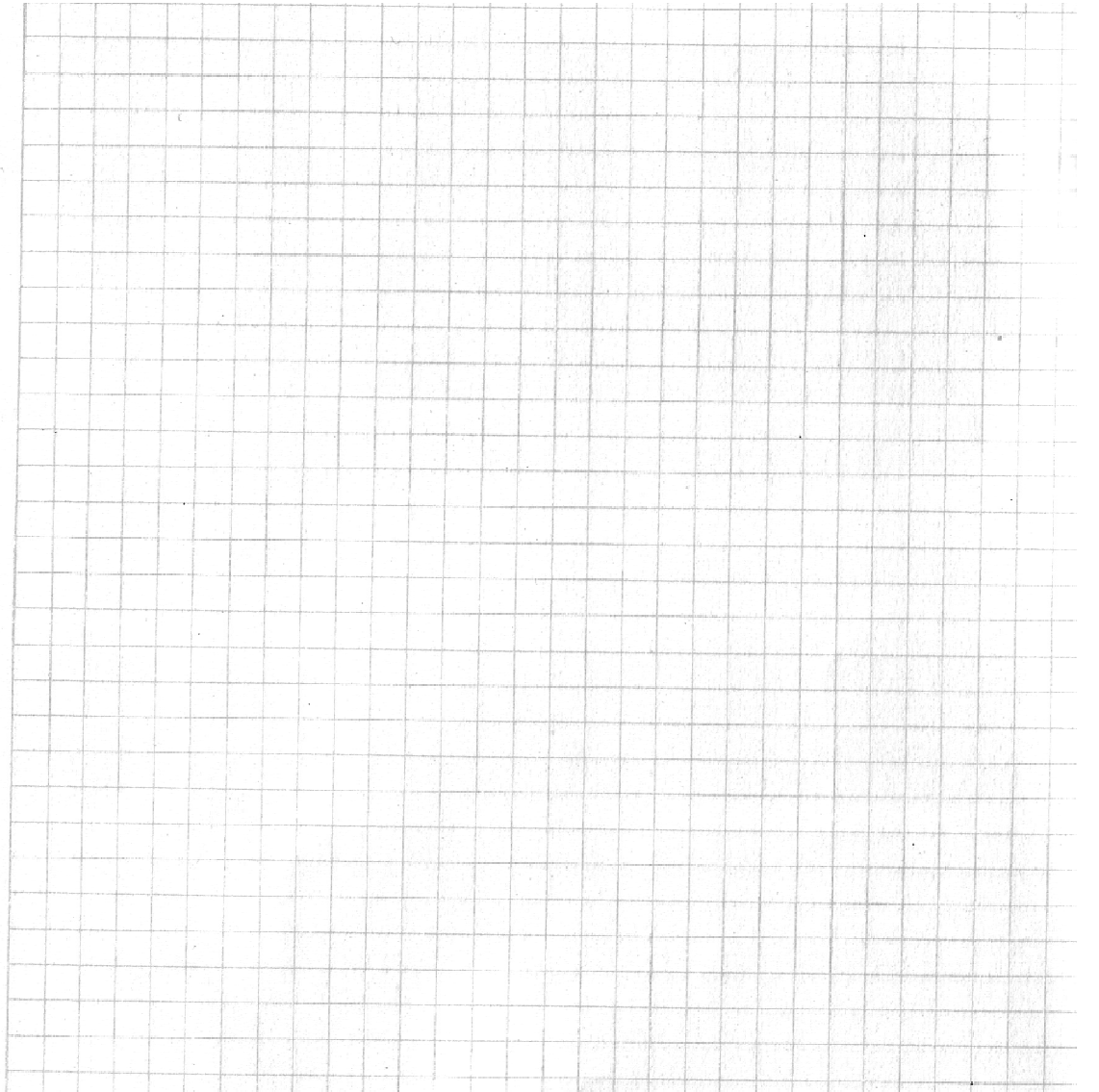
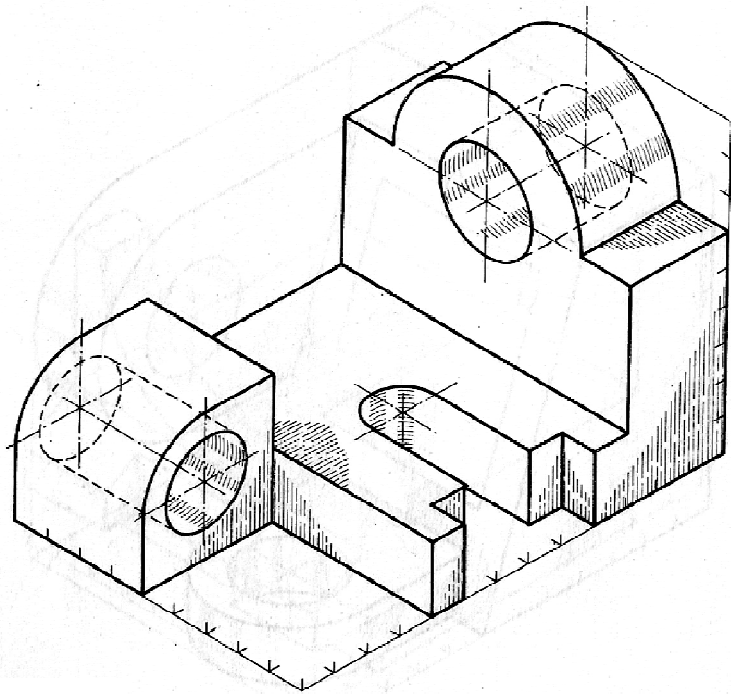


Fig. 17

Esto no tiene gran importancia ya que la colocación del perfil dependerá de las características de la pieza y de la posición en que se haya dibujado el alzado. En el ejemplo de la **Fig. 17** se preferirá el perfil colocado a la derecha del alzado, obtenido al mirar la pieza desde la izquierda. En este caso, los dos perfiles son iguales por ser la pieza simétrica.

Croquis



Ejercicio para resolver

Perspectiva cónica

▷▷ Selectividad

1. Dadas las proyecciones diédricas del prisma, realiza su perspectiva cónica y halla la intersección de la recta r con él (Fig. 11.18). (Madrid, junio de 2000).

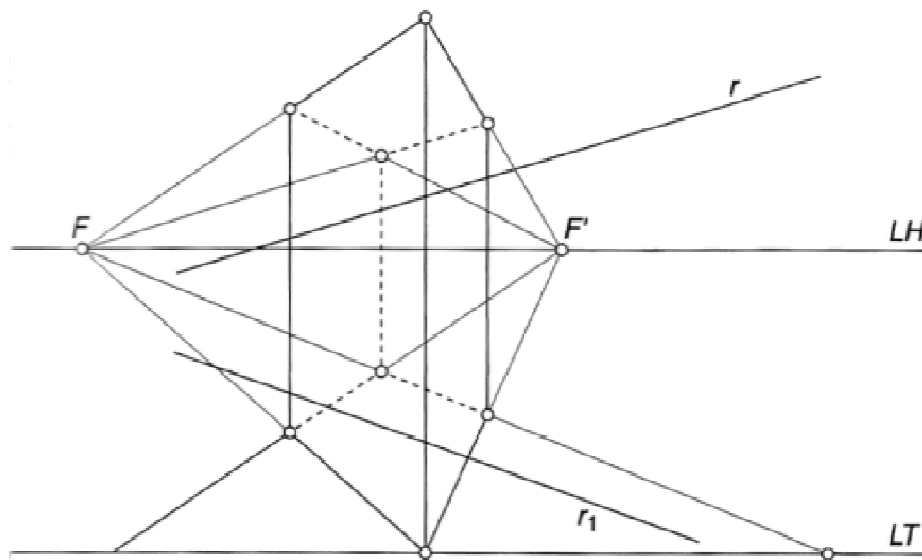


Fig. 11.18. Ejercicio de Selectividad, enunciado.

- Podemos establecer como objetivos mínimos de esta unidad los siguientes:
Ver Fig. 11.19.

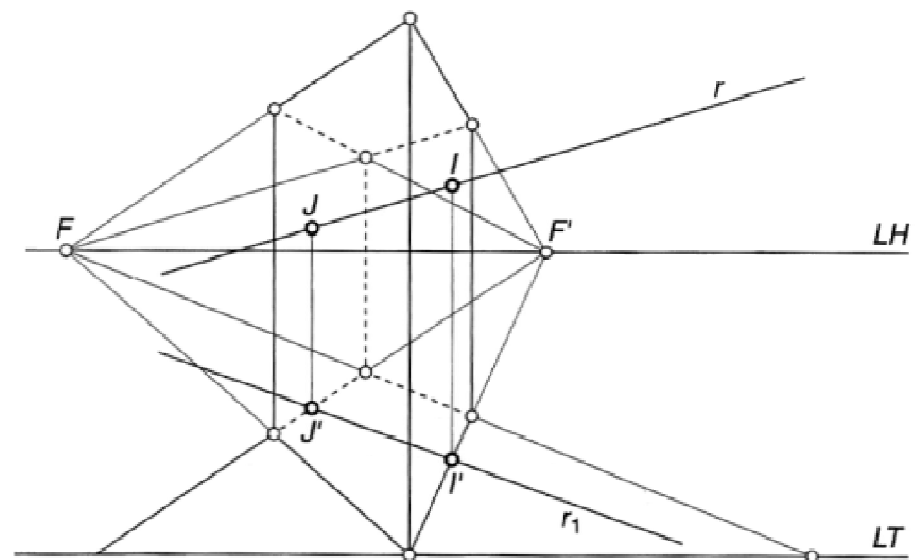


Fig. 11.19. Perspectiva cónica de un prisma y de su intersección con una recta.

Perspectiva cónica

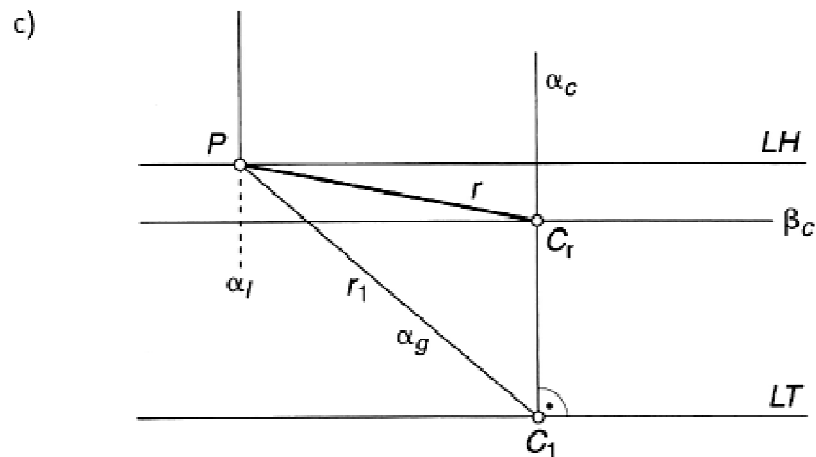
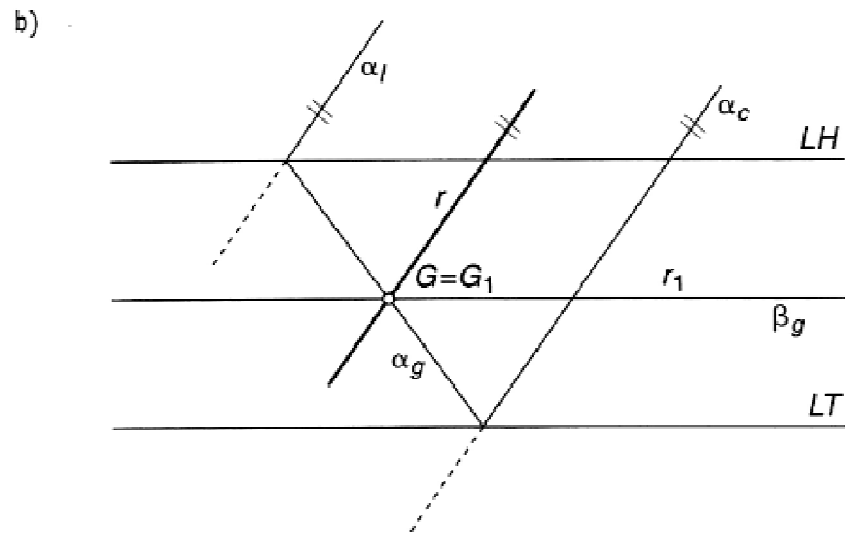


Fig. 11.15. Intersección de planos:
 b) uno oblicuo y otro paralelo al PC; c) uno perpendicular al PC y otro horizontal (continuación).

12. Halla la sección producida por el plano α a la pirámide recta de base triangular dada en el dibujo (Fig. 11.45 del libro del alumno).

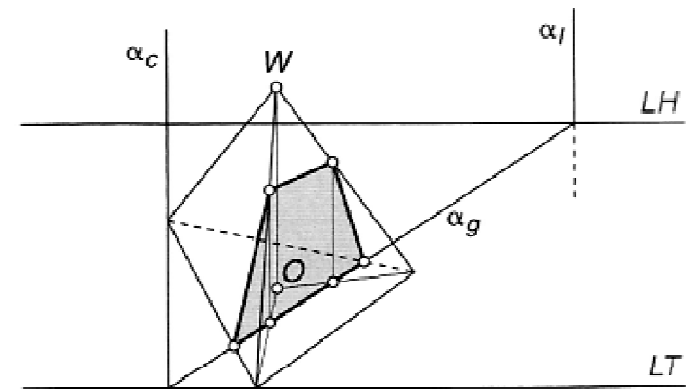
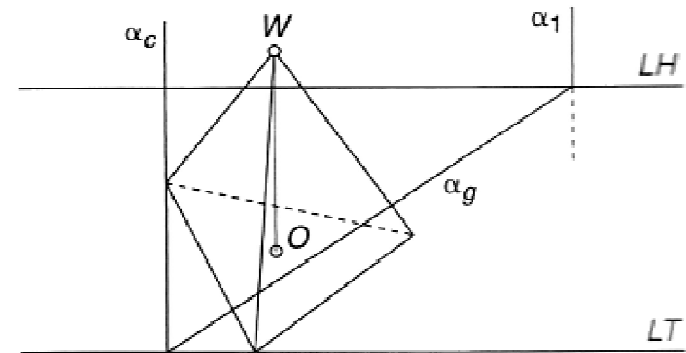
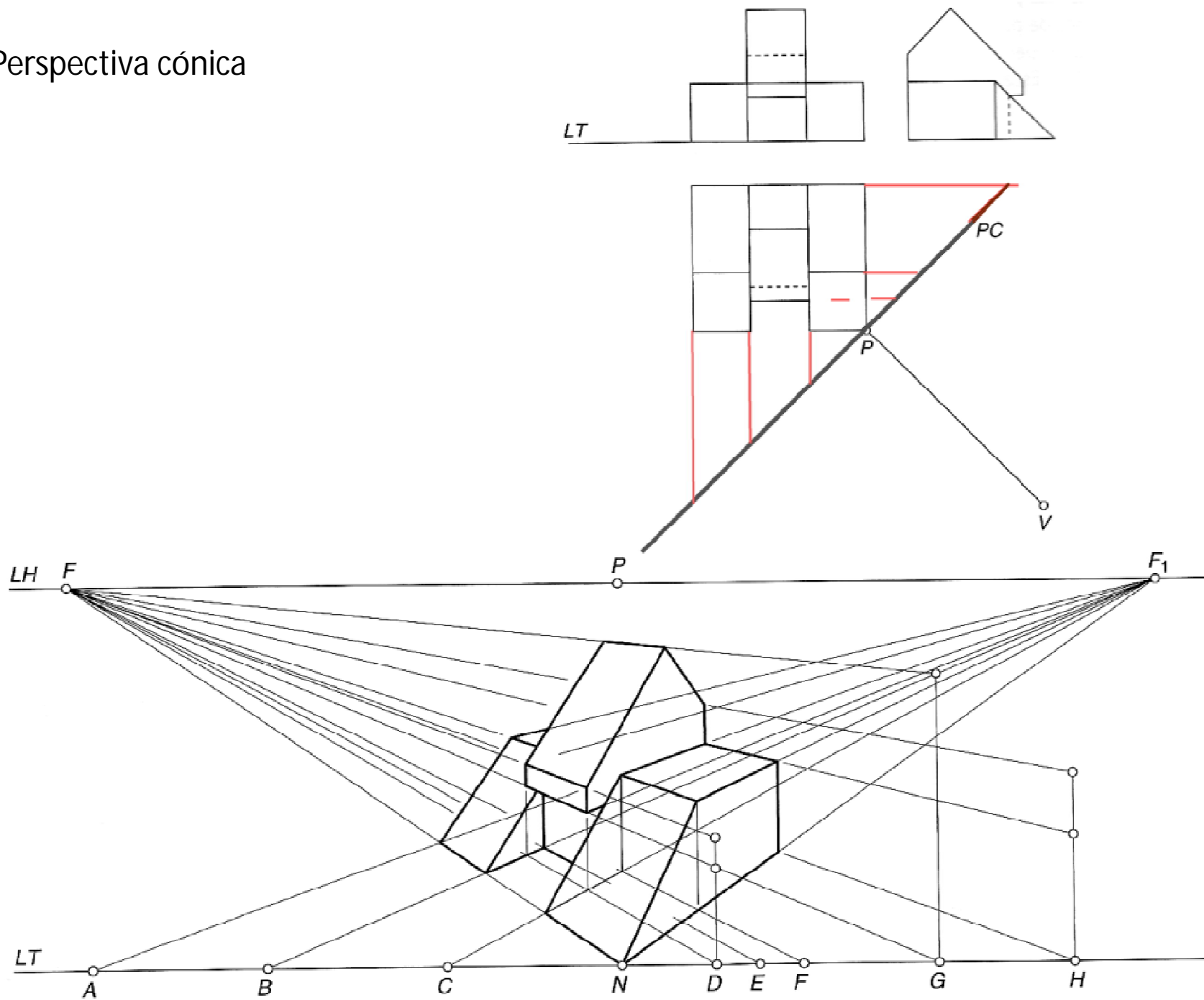
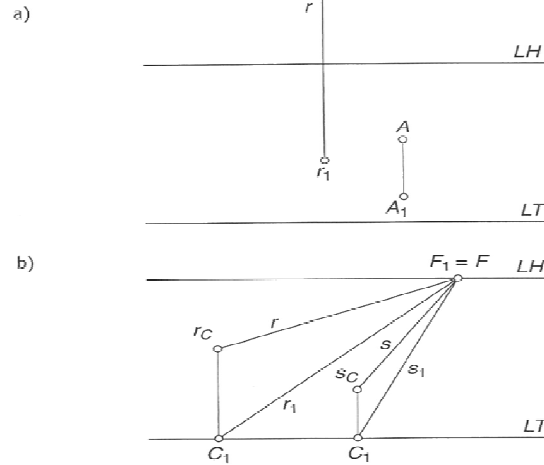


Fig. 11.17. Sección de la pirámide.

Perspectiva cónica



Perspectiva cónica



Ver Fig. 11.9.

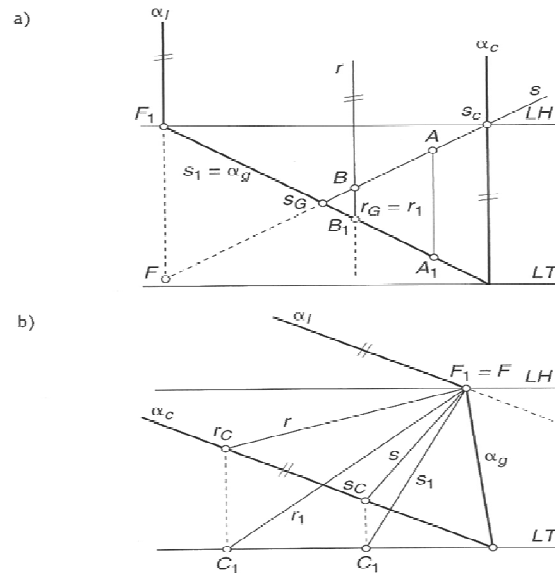


Fig. 11.9. a) Traza del plano de recta y punto; b) traza del plano de rectas paralelas.

5. Dibuja en perspectiva cónica a mano alzada las siguientes posiciones del plano:

- Perpendicular al plano del cuadro PC y oblicuo al geometral PG .
- Perpendicular al plano geometral PG y oblicuo al del cuadro PC .
- Oblicuo al del cuadro PC y al geometral PG .
- Paralelo al plano del cuadro PC .

Ver Fig. 11.10.

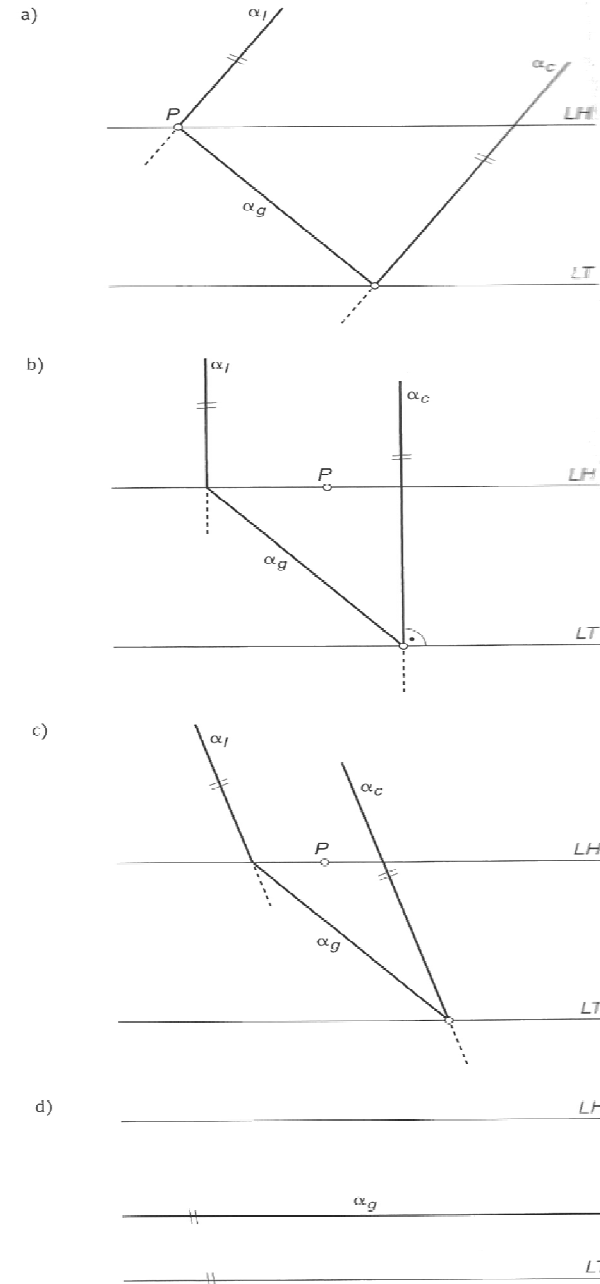


Fig. 11.10. a) Plano perpendicular al PC y oblicuo al PG ; b) plano perpendicular oblicuo al PC ; c) plano oblicuo al PC y al PG ; d) plano paralelo al PC .